

METODE PROTOTYPING UNTUK RANCANG BANGUN APLIKASI PERSEDIAAN BARANG PADA UD.SEKAWAN KABUPATEN KUDUS

ARIK RAHMAN HAKIM

(Pembimbing : MY. Teguh Sulistyono, M.Kom)

Sistem Informasi - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 112201204804@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

U.D. Sekawan sangat berkaitan dengan persediaan barang, dimana dalam prosesnya perusahaan melakukan order bahan baku yang disimpan, kemudian di proses menjadi barang jadi dan dijual. Masih terdapat beberapa kekurangan pada pengelolaan persediaan barang, diantaranya adalah dalam melakukan pencatatan stok barang. Pencatatan barang masih menggunakan form lembar kertas yang di simpan pada map. Banyaknya jumlah barang saat proses pembelian barang, serta saat barang yang diambil untuk di proses bordir setiap hari membuat informasi stok persediaan barang tidak dapat diberikan secara cepat. Selain itu, pencatatan yang dilakukan secara tertulis akan beresiko rusak dan hilangnya data. Permasalahan lain adalah masih sering terjadi kesalahan saat rekap transaksi penjualan. Banyaknya pesanan dan penjualan kepada pelanggan, sedangkan pencatatan masih menggunakan alat tulis biasa atau nota, sehingga pelayanan menjadi kurang maksimal dan membuat beberapa catatan hilang dan tidak terekap dengan baik. Maka dibutuhkan aplikasi persediaan barang yang dapat melakukan pengelolaan baik saat pembelian barang, penyimpanan, proses pengambilan barang, dan penjualan barang sehingga menghasilkan laporan “ laporan yang dapat memberikan informasi persediaan barang, pembelian, dan penjualan barang. Metode yang digunakan dalam mengembangkan sistem adalah dengan menggunakan metode prototype dan alat pemodelan menggunakan model Unified Modelling Language dengan diagram use case, activity diagram, sequence diagram, dan class diagram. Hasil dari penelitian ini adalah sistem persediaan barang yang diharapkan nantinya akan dapat memudahkan pekerjaan semua bagian terkait pengelolaan persediaan barang.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Persediaan Barang, UD. Sekawan Kudus, Object Oriented Programing

PROTOTYPING METHOD FOR DESIGN BUILD APPLICATIONS INVENTORY IN UD.SEKAWAN KABUPATEN KUDUS

ARIK RAHMAN HAKIM

(Lecturer : MY. Teguh Sulistyono, M.Kom)

*Bachelor of Information System - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 112201204804@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

U.D. Sekawan is closely related to the inventory of goods, where in the process the company orders raw materials stored, then in the process of becoming finished goods and sold. There are still some shortcomings in the management of inventory, such as in the recording of stocks of goods. Recording of goods still use the form of paper sheets that are stored on the map. The large number of goods during the process of purchasing goods, as well as the goods taken for the embroidery process every day to make inventory stock information can not be given quickly. In addition, records made in writing will be at risk of corruption and loss of data. Another problem is still often a mistake when recap sales transactions. The number of orders and sales to customers, while the recordings are still using regular stationery or memorandum, so the service becomes less than maximum and make some records lost and not terekap well. It requires inventory of goods that can perform good management when purchasing goods, storage, the process of taking goods, and sales of goods so as to produce reports - reports that can provide inventory information, purchases, and sales of goods. The method used in developing the system is by using prototype method and modeling tool using Unified Modeling Language model with use case diagram, activity diagram, sequence diagram, and class diagram. The result of this research is inventory system which hopefully will be able to ease the work of all parts related to inventory management.

Keyword : Information System, Inventory, UD. Sekawan, Object Oriented Programing